

Brugsdag i Skive den 21. maj

Regler og beskrivelser af forhindringer.

Regler for Agility:

Der gives en karakter mellem 0 og 10 ved hver opgave for helhedsindtryk, fremviserens indvirkning og ponyens villighed til samarbejde.

Der er max. 3 forsøg pr. opgave. Opgaver der ikke løses giver 0 point.

Karaktererne for de enkelte opgaver lægges sammen. Og fremviser/pony med det højeste samlede antal point er vinder af klassen.

Karakter	Gives for	Beskrivelse
10	Udmærket	Suveræn og absolut korrekt udført i fuld harmoni med ponyen
9	Meget godt	Absolut korrekt udført med meget samarbejdsvillig pony
8	Godt	Godt udført. Ponyen viser ubetydelig spændinger, men er meget samarbejdsvillig
7	Temmelig godt	Næsten godt udført. Ponyen viser ubetydelige spændinger, men er villig og lydige
6	Tilfredsstillende	Udført. Ponyen er noget spændt, men villig til samarbejde og ret lydige
5	Tilstrækkeligt	Udført. Ponyen er synlig spændt og ikke helt villig til samarbejde
4	Mangelfuldt	Næsten udført. Tydelige spændinger og modvillig
3	Temmelig dårligt	Udføres ikke i første forsøg. Ponyen er anspændt, bliver forskrækket og er modvillig
2	Dårligt	Udføres først efter flere forsøg. Ponyen er anspændt, bange og modvillig
1	Meget dårligt	Udføres ikke helt. Ponyen er vedvarende modvillig
0	Ikke vist	Ikke vist. Ponyen er vedvarende modvillig

Husk, at det vigtige er at vise ponyens brugsværdi og samarbejdsevner!

Kort beskrivelse af forhindringerne (rækkefølgen er ikke afgjort endnu)

Og der kan forekomme en smule variation i udformningen af de forskellige forhindringer. Hvis det er muligt vil der også være en vippe som forhindring.

Slalom mellem kegler med tennisbolde



Gennem port med plastikstrimler



Over presenning med bolde på



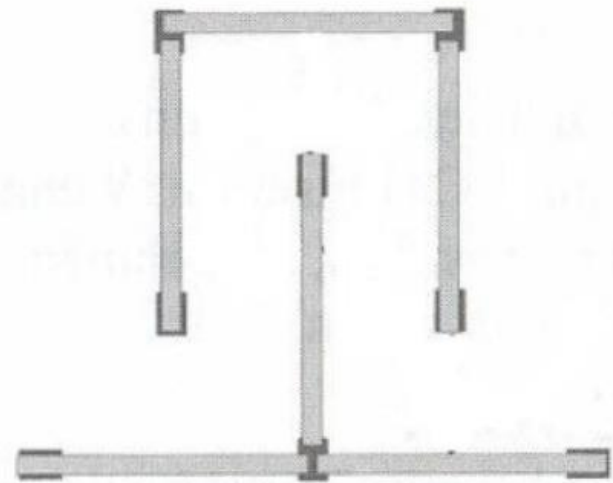
Over bro/palle



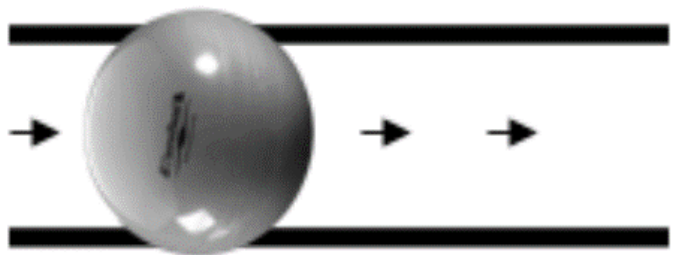
Kast med ringe



Gennem labyrint



Skubbe med bold med mulen eller benene



Bakke med pony



